

Jardin des 3 à 7 ans

La vallée des géants



La vallée des géants

Le jardin est divisé en deux zones, la première sous les arbres existants équipée avec des jeux structurés et la seconde au Nord légèrement en contrebas, la zone du jeu libre à inventer.

Nous ne proposons pas une aire de jeux mais un vrai jardin avec des éléments qui vont stimuler l'enfant à inventer ses propres jeux.

Au lieu de tracer des cheminements qui divisent l'espace en circulations et arrêts, nous avons opté pour un déplacement libre guidé par les éléments posés ici et là, obstacles, écrans, rideaux de fond, des passages à traverser entre des mondes différents.

Les plantations au Sud avec des graminées créent une isolation du mail extérieur et de la rue Berger. A l'intérieur, surgit une parade d'animaux en arbustes taillés, clin d'œil aux sculptures animalières de François-Xavier Lalanne.

L'accueil/l'entrée

Une pergola, comme une grotte, forme l'accueil à l'entrée du jardin. Le sol constitué de différents matériaux permet, dès l'entrée, d'emprunter des jeux podotactiles et d'équilibre.

Les cabanes et les animaux

La première vision du jardin offre à l'enfant la découverte des cabanes en bois entre les arbres et la galerie d'évolution des animaux en topiaire constituant la lisière du sous-bois .

La plage de sable

A l'extrémité Ouest un bac à sable, situé comme un promontoire, il est constitué de deux bacs, l'un au niveau du sol et le second plus élevé permettant de jouer assis. Des plantations de tamaris et de graminées apportent une ambiance de bord de mer.

La fontaine

En bordure du bac , une table d'eau se déverse dans des petits canaux. Ils alimentent le mur d'eau séparant la plage et la vallée des géants

Le bassin

Il récupère l'eau des canaux et des tuyaux d'arrosage avec des effets de fontainerie (brumisateurs, jets, ...).

Le vallon des géants

En contrebas du niveau général, un vallon constitué d'une grande prairie laisse aux enfants le choix d'imaginer librement des activités physiques ou inventives qu'ils souhaitent développer. C'est le fond du jeu.

Les galets

A l'extrémité Est, le vallon se termine sur des galets démesurés appuyant un décor de rivière montagneuse créant des jeux d'escalade.

Les coteaux du vallon

Au Nord, les courbes de niveau forment des gradins. Ils permettent aux enfants de s'asseoir, d'escalader et d'emprunter un toboggan pour redescendre. La seule partie du jardin en plein Sud bénéficie d'un maximum d'ensoleillement où les parents peuvent se reposer sur les gradins ou aux fauteuils type Luxembourg.

Les pelotes de ficelles

Des sphères de différentes dimensions semblent rouler dans le vallon. Elles sont formées de cordes aux couleurs variées permettant aux enfants de s'accrocher, d'escalader, de se cacher.

Les arbres flottants

Cinq arbres en cépée flottent dans le vallon. Ils sont entourés par de grosses bouées garantissant la sécurité des enfants et une assise mais également d'apporter à ce lieu la végétation nécessaire pour planter le décor.

Le cheminement supérieur du vallon des géants

La promenade entourant le vallon est agrémentée de trois portiques. Ils sont constitués d'éléments à traverser : tuyaux d'arrosage, balles suspendues et tubes de bois. Un tunnel à traverser et un cylindre à franchir complètent le parcours.